

Schnellanleitung

(Version für Microsoft Windows)



iPhone Ringtone Maker installieren	2
iPhone Ringtone Maker starten	2
Mediadatei einfügen	4
Audiodatei bearbeiten	5
Klingelton erstellen	7
Wichtige Einstellungen in Apple iTunes	8
Anhang	10
Impressum und Support	10

Die vorliegende Dokumentation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte bleiben vorbehalten, insbesondere das Recht der Vervielfältigung und Verbreitung, sowie der Übersetzung. Kein Teil dieser Publikation darf ohne schriftliche Genehmigung des Urheberrechtlich Inhabers in irgendeiner Form durch Fotokopie, Mikrofilm oder andere Verfahren reproduziert oder in eine für Maschinen, insbesondere Datenverarbeitungsanlagen, verwendbare Sprache übertragen werden. Sämtliche Wiedergaberechte bleiben vorbehalten.

Wondershare ist ein eingetragenes Warenzeichen der Wondershare Software Co., Ltd.. Andere erwähnte Produktnamen sind teilweise Warenzeichen der entsprechenden Herstellerfirmen.

Irrtum und inhaltliche Änderung sowie Programm-Änderungen bleiben vorbehalten.
Copyright 2010 Wondershare Software Co., Ltd.

iPhone Ringtone Maker installieren

Wir freuen uns, dass Sie sich für die Software **Wondershare iPhone Ringtone Maker** entschieden haben. Sie können mit dieser Software Klingeltöne für Ihr Apple iPhone erstellen. Dazu nutzen Sie Audioclips sowie auch Videoclips, wobei Sie diese Mediadateien zusätzlich nach eigenen Vorstellungen bearbeiten, trimmen und mit Audioeffekten versehen können.

So installieren Sie die Software auf Ihrem PC.

- Legen Sie die Installations-CD in das CD- bzw. DVD-Laufwerk Ihres PCs ein. Wenn Sie die Software per Download erworben haben, klicken Sie mit einem Doppelklick auf die Setup-Datei.
- Das Startfenster bestätigen Sie mit der Schaltfläche *Weiter*.
- Setzen Sie bei der Lizenzvereinbarung den Markierungspunkt vor *Ich akzeptiere die Vereinbarung*, um die Lizenzbedingungen anzunehmen. Klicken Sie auf die Schaltfläche *Weiter*.
- Im Fenster *Ziel-Ordner wählen* übernehmen Sie die Verzeichnis-Vorgabe, die Ihnen die Installation vorschlägt und klicken Sie auf die Schaltfläche *Weiter*.
- Im Fenster *Zusätzliche Aufgaben auswählen* setzen Sie den Markierungshaken vor dem Punkt *Desktop-Symbol anlegen* und vor dem Punkt *Symbol in der Schnellstartleiste anlegen*. Klicken Sie auf die Schaltfläche *Weiter*.
- Im Fenster *Installation durchführen* bestätigen Sie die Zusammenfassung, indem Sie auf die Schaltfläche *Installieren* klicken. Damit startet die Installation und ein farbiger Laufbalken zeigt den Status an.
- Am Ende der Installation klicken Sie im letzten Fenster auf die Schaltfläche *Fertigstellen*. Die Installation wird abgeschlossen und die Software gestartet.

iPhone Ringtone Maker starten

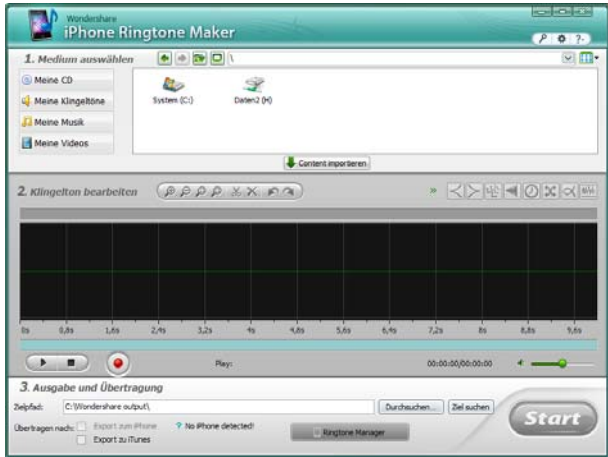


Das Programm können Sie über das Desktopsymbol starten, indem Sie es doppelt anklicken.

Abb.: Desktopsymbol

Programmoberfläche

Nach dem Start wird die Programmoberfläche geöffnet, die Ihnen meist bildschirmfüllend angezeigt wird. Die Oberfläche teilt sich in verschiedene Bereiche.



Im oberen Bereich finden Sie die Laufwerke, aus denen Sie die jeweilige Mediadatei für den Klingelton auswählen. Im mittleren Bereich können Sie die Audiodatei bearbeiten und im unteren Bereich finden Sie die Einstellungen, um die Audiodatei in einen Klingelton zu konvertieren.

Abb.: Programmoberfläche

Registrierung



Starten Sie das Programm das ersten Mal, wird Ihnen das Registrierungsfenster eingeblendet. Hier geben Sie den Benutzernamen und die Seriennummer in die jeweiligen Eingabefelder ein. Beides, den Benutzernamen und die Seriennummer finden Sie in den Unterlagen der Software. Haben Sie die Software per Download erworben, erhalten Sie diese Daten per Email. Klicken Sie nach der Eingabe der Daten auf die Schaltfläche *Registrieren*.

Abb.: Registrieren

Es wird eine Verbindung ins Internet aufgebaut und Ihre Software wird registriert und als Vollversion freigeschaltet.

Falls Sie die Software als Testversion einsetzen, können Sie sich über die Schaltfläche *Kaufen* ins Internet auf die Webseite von Wondershare verbinden, um eine Seriennummer käuflich zu erwerben.

Wollen Sie die Registrierung an dieser Stelle beenden, klicken Sie auf die Schaltfläche *Später kaufen*.

Hilfe aufrufen



Brauchen Sie Hilfe, klicken Sie in der rechten oberen Ecke auf den Menüpunkt *? (Fragezeichen) / Hilfe*.

Abb.: Schaltfläche ? und Kreuzsymbol

Programm beenden

Wenn Sie das Programm nach erfolgreicher Arbeit schließen wollen, klicken Sie in der rechten oberen Ecke auf das Kreuzsymbol in der Titelleiste.

Mediadatei einfügen

Mediadateien, wie Audio und Video fügen Sie im **Wondershare iPhone Ringtone Maker** ein, indem Sie zuerst im oberen Bereich ein Laufwerk wählen und dann den Ordner, der die Mediadatei enthält.

Markieren Sie den gewünschten Dateieintrag im gewählten Ordner und klicken Sie dann auf die Schaltfläche *Content importieren*, die Sie unter dem gewählten Ordnerinhalt finden.



Abb.: Mediadatei gewählt

Die gewählte Datei wird gelesen und ein Hinweisfenster mit farbigem Laufbalken zeigt den Einlesevorgang an. Danach wird die Audiodatei als Wellenverlauf im mittleren Bereich eingefügt und angezeigt.

Sie können für einen Klingelton eine Audio- oder eine Videodatei wählen. Dabei wird nach der Auswahl der Videodatei die Audiospur automatisch extrahiert und genauso wie die Audiodatei im mittleren Bearbeitungsbereich angezeigt.

Audiodatei bearbeiten

Sie können die Audiodatei nun bearbeiten. Dazu finden Sie die Bearbeitungs- und Effektwerkzeuge über dem Wellenverlauf im mittleren Bereich der Programmoberfläche.

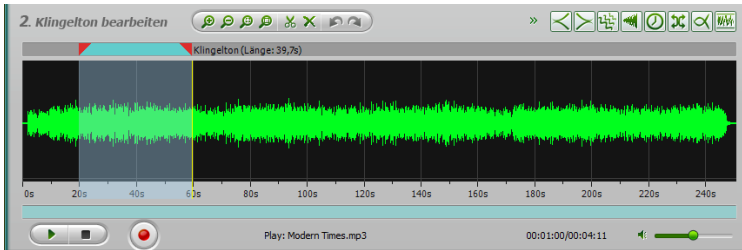


Abb.: Bearbeitungsbereich Audiodatei

Sie können einen Abschnitt aus der geladenen Audiodatei für Ihren Klingelton wählen. Allerdings darf dieser für das Apple iPhone die Spiellänge von 30 Sekunden nicht überschreiten.

Abschnitte markieren und auswählen

Um Teile in der Audiodatei zu wählen, markieren Sie diesen Abschnitt. Dazu bewegen Sie den Mauszeiger auf den Anfang des Klingeltons und drücken die linke Maustaste, die Sie gedrückt halten. Danach bewegen Sie die Maus nach rechts und lassen an der Endposition des Klingeltons die Taste wieder los. Der Abschnitt ist markiert. Klicken Sie jetzt auf das Scherensymbol aus den Bearbeitungswerkzeugen über dem Wellenverlauf. Danach bleibt der markierte Bereich im Wellenverlauf erhalten und alle nicht markierten Bereiche werden entfernt.



Abb.: Bearbeitungswerkzeuge

Abschnitte markieren und löschen

Um Teile in der Audiodatei zu entfernen, markieren Sie diesen Abschnitt. Bewegen Sie den Mauszeiger auf den Anfang des zu löschenden Bereichs und drücken die linke Maustaste, die Sie gedrückt halten. Danach bewegen Sie die Maus nach rechts und lassen an der Endposition des zu löschenden Bereichs die Taste wieder los. Der Abschnitt ist nun markiert. Klicken Sie jetzt zum Löschen auf das Kreuzsymbol über dem Wellenverlauf aus den

Bearbeitungswerkzeugen. Danach wird der farbig unterlegte Bereich aus dem Wellenverlauf entfernt.

Ansicht Wellenverlauf ändern

Mit den Lupensymbolen in den Bearbeitungswerkzeugen können Sie die Ansicht des Wellenverlaufs oder des markierten Abschnittes vergrößern und verkleinern, um die einzelnen Start- und Endpunkte besser positionieren zu können.

Arbeitsritte zurücknehmen

Haben Sie eine Änderung vorgenommen, können Sie diese über die Pfeil-Schaltfläche *Letzte Aktion zurücknehmen*, wieder rückgängig machen, oder mit der Pfeil-Schaltfläche *Letzte Aktion wiederherstellen* die Änderung wieder einfügen.

Effekte einfügen

Sie können auch Effekte über die Effektwerkzeuge einfügen. Dabei müssen Sie vorher einen Abschnitt im Wellenverlauf markieren und können dann den Effekte auf diesen markierten Bereich anwenden.



Abb.: Effektwerkzeuge

Wollen Sie zum Beispiel den Klingelton zum Anfang mit der Lautstärke leise einblenden lassen, markieren Sie zum Beispiel die ersten 3 Sekunden. Führen Sie den Mauszeiger auf den Anfang des Wellenverlaufs und drücken die linke Maustaste, die Sie gedrückt halten. Bewegen Sie die Maus nach rechts und lassen an der Position bei etwa 3 Sekunden des Klingeltons die Taste wieder los. Der Abschnitt ist markiert. Klicken Sie auf das Symbol *Einblenden* aus den Effektwerkzeugen. Der Effekt wird angewendet.

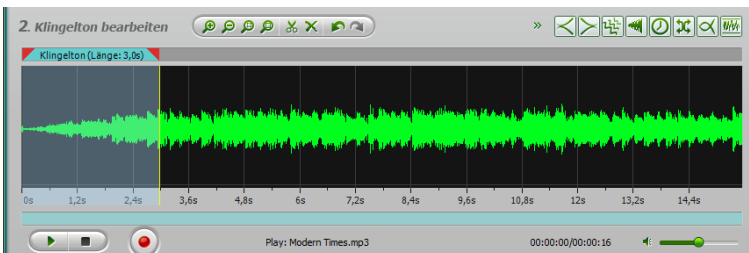


Abb.: Effekt Lautstärke einblenden am Anfang

Vorhören

Am unteren Rand des Wellenverlaufes finden Sie die Schaltflächen zum Abspielen für die Vorhörfunktion. Links finden Sie die Play- und die Stopptaste, am rechten Rand ist die Lautstärkeregelung angeordnet.



Abb.: Play- und Stopptaste



Abb.:Lautstärkeregelung

Hiermit können Sie zum einen überprüfen, ob Sie den richtigen Bereich markiert haben bzw. wie die gewählten Audioeffekte klingen. Haben Sie einen Bereich markiert, wird mit der Vorhörfunktion nur dieser Abschnitt abgespielt. Wenn Sie den gesamten Klingelton vorhören wollen, müssen Sie diese entweder vollständig markieren oder Sie entfernen den Markierungsbereich, indem Sie einmal mit der Maustaste auf einen unmarkierten Bereich im Wellenverlauf klicken.

Klingelton erstellen

Haben Sie die Audiodatei fertig bearbeitet, können Sie diese nun als Klingelton ausgeben. Dazu wechseln Sie in den unteren Bereich der Programmoberfläche.



Abb.: Einstellungen Klingelton ausgeben

Zielpfad wählen

Hinter *Zielpfad* können Sie den Speicherordner festlegen, in dem die konvertierte Datei, also der Klingelton, auf Ihrem Rechner gespeichert wird. Mit der Schaltfläche *Durchsuchen*, können Sie den Speicherort ändern.

Zusätzlich können Sie den Markierungshaken vor *Export zu iTunes* setzen. Somit sind Sie im Stande den fertigen Klingelton sofort mit der Software Apple iTunes auf Ihr Apple iPhone zu übertragen, wenn Sie es an den PC angeschlossen haben.

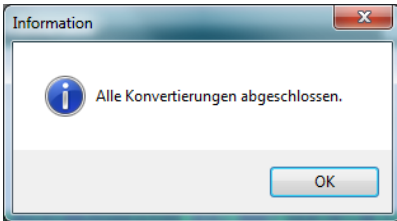
Start

Sie können die Erstellung des Klingeltons jetzt beginnen. Klicken auf die Schaltfläche *Start* in der rechten unteren Ecke.



Danach wird Ihnen ein Statusfenster mit einem farbigen Laufbalken und dem aktuellen Status der Erstellung angezeigt.

Abb.: Schaltfläche *Start*



Am Ende der erfolgreichen Erstellung Ihres Klingeltons wird Ihnen ein Hinweisenfenster angezeigt. Dieses bestätigen Sie mit der Schaltfläche *OK* und der fertige Klingelton kann nun verwendet werden.

Abb.: Hinweisenfenster

Wichtige Einstellungen in Apple iTunes

Wenn Sie den Klingelton von Ihrem PC auf das Apple iPhone übertragen wollen, müssen Sie den Ordner *Klingeltöne* meist noch In der Software iTunes einschalten.

- Starten Sie das Programm Apple iTunes und wählen Sie aus der Menüleiste den Punkt *Bearbeiten / Einstellungen*.
- Danach öffnet sich das Dialogfenster *iTunes*. Hier wählen Sie die Registerkarte *Allgemein* und setzen den Markierungshaken vor *Klingeltöne* im oberen Bereich.



Abb.: Anzeigen Klingeltöne setzen

- Danach klicken Sie auf die Schaltfläche *OK* am unteren Rand, um die Änderung zu übernehmen.

Auf der Programmoberfläche von Apple iTunes wird Ihnen nun der Ordner *Klingeltöne* am linken Rand angezeigt. Öffnen Sie diesen, finden Sie hier die Klingeltöne, die Sie nun per Drag&Drop auf Ihr angeschlossenes Apple iPhone übertragen können.



Abb.: Ordner Klingeltöne

Wenn Sie die Option *Export zu iTunes* in der Software **Wondershare Ringtone Maker** beim Erstellen der Klingeltöne nicht gesetzt haben, müssen Sie im Programm Apple iTunes die Dateien der Klingeltöne noch in die Mediathek hinzufügen.

Dazu wählen Sie aus der Menüleiste den Punkt *Datei / Datei zur Mediathek hinzufügen*. Im Dialogfenster wählen Sie den Ordner, der die fertigen Klingeltöne enthält und klicken auf die Schaltfläche *Öffnen* am unteren Rand.

Wenn Sie gleich mehrere Klingeltöne in iTunes hinzufügen wollen, halten Sie die Taste *Strg* auf Ihrer Tastatur beim Markieren gedrückt.

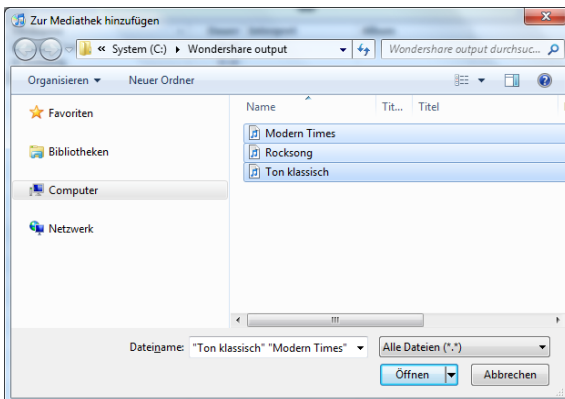


Abb.: Klingeltöne hinzufügen

Anhang

Hier finden Sie Informationen über die Hardware- und Betriebssystemvoraussetzungen.

Voraussetzungen PC

Für den Einsatz der Software **Wondershare iPhone Ringtone Maker** sollte die PC-Hardware mindestens folgende Anforderungen erfüllen:

- CPU Intel oder AMD Prozessor, ab 1 GHz oder höher
- Arbeitsspeicher RAM 256 MB, empfohlen 512 MB
- 20 Gigabyte freier Speicher auf der Festplatte

Voraussetzung Betriebssystem

Für den Einsatz der Software **Wondershare iPhone Ringtone Maker** sollten mindestens folgende Anforderungen erfüllt sein:

- Microsoft Windows XP/ Vista / 7
- DirectX 9.0 oder höher

Impressum und Support

Wondershare Software UG & Co. KG
Kicküm 1
58762 Altena
Deutschland

Webseite : <http://www.Wondershare.de>
Support : support@Wondershare.de

Autor: Björn Walter