

Anleitung

(Version für Mac OS X)



Wondershare Vivideo Version 2.0.0

Copyright (C) 2011 Wondershare Software Co., Ltd., Alle Rechte vorbehalten.

Inhalt:

Wondershare ViVideo installieren.....	2
Wondershare ViVideo starten.....	2
Dateien hinzufügen.....	4
Projekte im Einsatz.....	6
Material bearbeiten und anpassen.....	8
Übergang – Blenden einfügen.....	18
Erstellen – Ausgabe des Videos.....	20
Einstellungen.....	24
Anhang.....	25
Impressum und Support.....	25

Die vorliegende Dokumentation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte bleiben vorbehalten, insbesondere das Recht der Vervielfältigung und Verbreitung, sowie der Übersetzung. Kein Teil dieser Publikation darf ohne schriftliche Genehmigung des Urheberrechtlichhabers in irgendeiner Form durch Fotokopie, Mikrofilm oder andere Verfahren reproduziert oder in eine für Maschinen, insbesondere Datenverarbeitungsanlagen, verwendbare Sprache übertragen werden. Sämtliche Wiedergaberechte bleiben vorbehalten.

Wondershare ist ein eingetragenes Warenzeichen der Wondershare Software Co. & Ltd.. Andere erwähnte Produktnamen sind teilweise Warenzeichen der entsprechenden Herstellerfirmen.

Irrtum und inhaltliche Änderung sowie Programmänderungen bleiben vorbehalten.
Copyright 2011 Wondershare Software Co & Ltd.



Wondershare ViVideo installieren

Wir freuen uns, daß Sie sich für die Software **Wondershare ViVideo für Mac** entschieden haben. Mit dieser Software können Sie Ihr übertragenes Videomaterial von einem Camcorder, einer digitalen Kamera oder einem Smartphone bearbeiten, das Footage (Videomaterial) mit Effekten versehen, zusätzlich Überblendungen hinzufügen und zum Abspielen auf Rechnern, Spielkonsolen oder Smartphones verwenden. Ebenfalls können Sie die Videos auch auf eine DVD brennen und diese auf externe Multimediaplays abspielen.

So installieren Sie die Software:

- ❖ Legen, bzw. schieben Sie zum Installationsstart die Installations-CD in das CD- bzw. DVD-Laufwerk im Rechner ein.
- ❖ Wenn Sie die Software per Download erworben haben, suchen Sie die heruntergeladene Setup-Datei.
- ❖ Klicken Sie mit einem Doppelklick auf die dmg-Setup-Datei, damit die Software entpackt wird und das Programm **Wondershare ViVideo für Mac** als Anwendungssymbol angezeigt wird.
- ❖ Verschieben Sie das Anwendersymbol mit der Maus per Drag&Drop auf den Schreibtisch. Damit ist die Installation abgeschlossen.

Wondershare ViVideo starten



Sie starten die Software **Wondershare ViVideo für Mac**, indem Sie einen doppelten Mausklick auf dem Anwendungssymbol ausführen.

Abb.: Anwendungssymbol

Programmoberfläche

Das Programm besitzt verschiedene Bereiche. Am oberen Bildschirmrand finden Sie die Menüleiste mit den verschiedenen Menüpunkten.

Auf der Programmoberfläche selbst finden Sie im oberen Bereich unter der Titelleiste auf der linken Seite das Vorschau- und Bearbeitungsfenster. Am rechten Rand sind die Vorlagen für die Blenden, bzw. die Registerkarten *Titel*, *Filter*, *Video* und *Audio* angeordnet. Dabei werden die Übergänge und die Registerkarten



immer erst nach Änderung der Ansicht angezeigt. Am unteren Rand des Programmfensters finden Sie zum einen die Bearbeitungswerkzeuge für Video, Bilder und Musikdateien, sowie das Storyboard, das die einzel-



-nen Komponenten enthält, die später zu Ihrem gesamten Video zusammengefügt werden.

Im Storyboard fügen Sie Fotos, Videos und Audiodateien ein und setzen die Effekte sowie Übergänge zwischen den einzelnen Foto- bzw. Videoclips.

Abb.: Programmoberfläche

Registrierung

Starten Sie das Programm das erste Mal, wird Ihnen das Fenster *Registrieren* über der Programmoberfläche eingeblendet. Hier geben Sie den Benutzernamen und die Seriennummer in die jeweiligen Eingabefelder ein. Den Benutzernamen und die Seriennummer finden Sie in den Unterlagen der Software. Wenn Sie die Software per Download erworben haben, bekommen Sie diese Daten per Email zugesendet.

Willkommen bei der Registrierung

Benutzername:

Seriennummer:

Hinweis:
 Wenn Sie Fragen zur Registrierung haben oder weitere Informationen zu der Software wünschen, kontaktieren Sie bitte unseren technischen Support.
<http://www.wondershare.de/support.html>

Nach der Eingabe der Daten, klicken Sie auf die Schaltfläche *Registrieren*. Es wird jetzt eine Verbindung ins Internet aufgebaut und Ihre Software wird registriert und als Vollversion freigeschaltet. Falls Sie die Software **Wondershare ViVideo für Mac** als Testversion einsetzen, können Sie sich über die Schaltfläche *Jetzt Kaufen* ins

Abb.: Registrieren



Internet verbinden, um ein Seriennummer zu erwerben, um die Software nach der Eingabe der Nummer als Vollversion nutzen können. Wollen Sie die Registrierung an dieser Stelle abbrechen bzw. später durchführen, klicken Sie auf die Schaltfläche *Testversion*. Sie können die Registrierung jederzeit über die Menüleiste am oberen Bildschirmrand aufrufen, indem Sie den Menüpunkt *ViVideo / Registrieren* wählen.

Hilfe aufrufen

Wenn Sie Hilfe benötigen, klicken Sie in der Menüleiste am oberen Bildschirmrand auf den Punkt *Hilfe / Handbuch*.

Benötigen Sie technischen Support, können Sie im Internet unter der Adresse <http://www.wondershare.de/Support.html> ihre Anfrage stellen.

Programm beenden



Das Programm **Wondershare ViVideo für Mac** beenden Sie, indem Sie in der Menüleiste am oberen Bildschirmrand den Punkt *Wondershare ViVideo für Mac/ ViVideo beenden* anklicken.

Abb.: Software beenden

Dateien hinzufügen

Wenn Sie Material für Ihr Ausgabevideo verwenden wollen, können Sie dazu Videodateien, Fotos und ebenso Audiodateien nutzen. Diese Komponenten müssen Sie zuerst als Zusammenstellung in das Programm einfügen.

Videos, Fotos und Musik hinzufügen

Zuerst fügen Sie Videos, Bilder und Audiodateien ein. Wählen Sie aus der Menüleiste am oberen Bildschirmrand den Punkt *Datei/ Dateien hinzufügen / Video/Foto-Dateien hinzufügen* bzw. *Datei/ Dateien hinzufügen / Audio-Dateien hinzufügen*.

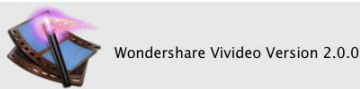
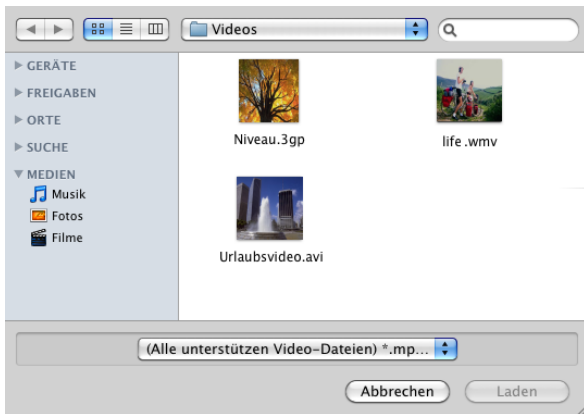
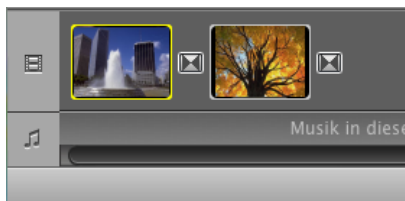


Abb.: Dateien hinzufügen

Es öffnet sich das Dialogfenster *Öffnen*. Hier wählen Sie einen Ordner, öffnen diesen und markieren hier die gewünschte(n) Datei(en) mit einem Mausklick.



Wenn Sie mehrere Dateien gleichzeitig einfügen wollen, halten Sie beim Markieren die Taste *CMD* auf der Tastatur gedrückt. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche *Öffnen*

Abb.: Dialogfenster *Öffnen*

Die gewählten Dateien werden in das Storyboard der Reihe nach eingefügt. Automatisch werden zwischen die Komponenten in der Videospur Blenden eingefügt.

Abb.: Dateien in Storyboard

Sie können die eingefügten Elemente aus dem Storyboard auch wieder entfernen. Dazu markieren Sie das jeweilige Element mit der Maus, so dass es farblich umrahmt wird. Dann wählen Sie aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Punkt *Bearbeiten / Löschen*.



Ebenso können Sie Elemente im Storyboard auch verschieben. Dazu klicken Sie auf das jeweilige Element mit der Maus und halten die Maustaste gedrückt.

Abb.: Einfügeposition

Nun können Sie durch Bewegen der Maus die Elemente nach rechts oder links im Storyboard verschieben. Dabei zeigt Ihnen eine farbige Linie die Einfügeposition an. Wenn Sie das Video oder Foto an der neuen Stelle einfügen wollen, lassen Sie die Maustaste wieder los.

Vorschau nutzen

Sie können Ihre eingefügten Dateien, wie Videos, Fotos und Musikdateien auch in der Vorschau abspielen. Führen Sie dazu einen



Doppelklick auf dem jeweiligen Eintrag im Storyboard aus. Automatisch wird die Datei im Vorschaufenster abgespielt. Die Steuerelemente zum Abspielen finden Sie links unter dem Vorschaufenster.

Abb.: Vorschaufenster

Projekte im Einsatz

Um die Übersicht bei der Erstellung Ihres Videos zu behalten, können Sie die Dateien im Storyboard in *Projekten* organisiert. Dabei werden die gewählten Videos, Fotos und Musikdateien im Storyboard als Sammlung in einem *Projekt* abgespeichert. Diese gespeicherten Projekte können Sie immer wieder öffnen, Änderungen an dieser Zusammenstellungen im Storyboard vornehmen und wiederum alles als Projekt bzw. als Projektdatei abspeichern. Ebenso können Sie gespeicherte Projekte öffnen, unter einem neuen Projektnamen sichern und dieses dann als Vorlage für ein neues Projekt verwenden.

Projekt Neu

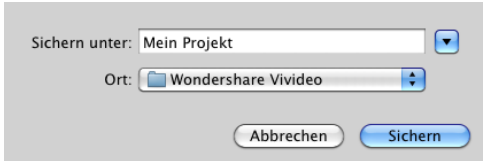
Wollen Sie ein neues Projekt beginnen, wählen Sie im Menü am oberen Bildschirmrand den Punkt *Datei / Neu*. Danach wird das Storyboard geleert und somit auf den Anfangszustand zurückgesetzt. Sie können jetzt eine neue Zusammenstellung für ein neues Video beginnen.

Projekt speichern

Haben Sie Dateien ins Storyboard eingefügt, sowie auch Änderungen an Videos, Bildern und Musikdateien vorgenommen, können Sie alles unter einem Projektnamen speichern. Dazu wählen Sie aus dem Menü



am oberen Bildschirmrand den Punkt *Datei* und dann den Unterpunkt *Speichern* bzw. *Speichern als*. Das dazugehörige Dialogfenster wird geöffnet.

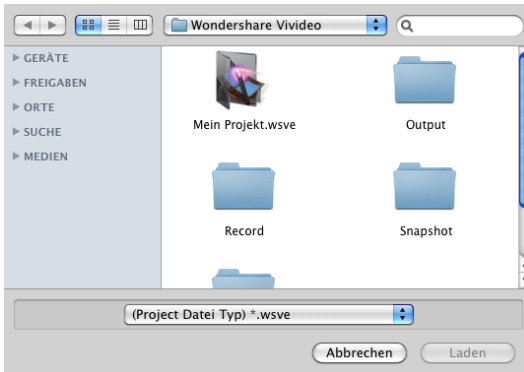


Geben Sie im Eingabefeld hinter *Speichern unter* einen Projektnamen ein. Hinter *Ort* legen Sie das Verzeichnis fest, indem Sie das Projekt speichern.

Abb.: Projekt speichern

Um die Eingaben zu übernehmen, klicken Sie auf die Schaltfläche *Sichern* am unteren Rand. Danach wird das Projekt mit dem Projektnamen und der Dateierdung *.wsve im gewählten Verzeichnis auf Ihrem Rechner abgespeichert.

Projekt öffnen



Wenn Sie ein gespeichertes Projekt aufrufen und laden möchten, wählen Sie im Menü am oberen Bildschirmrand *Datei / Öffnen*. Im Dialogfenster suchen Sie die gewünschte Projektdatei mit der Dateierdung *.wsve. Markieren Sie diese und klicken dann auf die Schaltfläche *Laden*.

Abb.: Dialogfenster *Öffnen*

Das Projekt wird geöffnet. Die Videos, Fotos sowie Audiodateien werden selbstständig in das Storyboard eingefügt.

Die originalen Dateien, wie Videos, Fotos und Musikdateien, die im Projekt verwendet werden, dürfen Sie nicht von der Festplatte entfernen oder an eine andere Stelle verschieben, ansonsten können beim Öffnen der Projektdatei diese Dateien nicht mehr gefunden werden und in das Storyboard geladen werden.



Material bearbeiten und anpassen

Sie können die einzelnen Elemente, wie Videos, Bilder und auch Musikdateien bearbeiten.

Videos bearbeiten



Hinzufügte Videoclips können Sie bearbeiten, indem Sie diese schneiden, freistellen, oder auch drehen und spiegeln. Dazu markieren Sie immer zuerst den Videoeintrag im Storyboard am unteren Rand der Programmoberfläche den Sie bearbeiten möchten.

Abb.: Video bearbeiten

Video schneiden bzw. trimmen

Wenn Sie den eingefügten Videoclip schneiden wollen, wählen Sie aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Menüpunkt *Bearbeiten / Schneiden*. Unter dem Video im Vorschauenfenster sehen Sie ein Scherensymbol, das Sie anklicken. Danach wird Ihnen eine farbige Abspielleiste eingeblendet. Diese hat eine Startpunkt- und eine Endpunktmarkierung.



Um den Startpunkt zu verändern, klicken Sie auf die Startpunktmarkierung und halten die Maustaste gedrückt. Nun verschieben Sie die Markierung mit der Maus an die neue gewünschte Stelle. Wenn Sie die Maustaste loslassen, wird die neue Startposition fixiert.

Abb.: Video schneiden



Um den Endpunkt zu verändern, klicken Sie auf die Endpunktmarkierung und halten die Maustaste gedrückt. Verschieben Sie jetzt die Markierung mit der Maus an die neue gewünschte Stelle. Lassen Sie die Maustaste los, wird die neue Endposition fixiert.

Wollen Sie die Änderungen des Start- und Endpunktes übernehmen, klicken Sie auf die Schaltfläche *Bestätigen*, rechts unter der Vorschau. Wenn Sie die Änderungen wieder entfernen möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche *Zurücksetzen*, links unter dem Vorschaufenster.

Video freistellen

Wenn Sie einen eingefügten Videoclip freistellen möchte und somit das Videobild in seiner Bildgröße ändern möchten, wählen Sie aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Menüpunkt *Bearbeiten / Freistellen*. Danach werden die einzelnen Schaltflächen zur Größenanpassung unter dem Vorschaufenster waagrecht angezeigt. Die Änderungen der Größe werden immer auf das gesamte eingefügte Video angewendet. Um das Video in der Größe anzupassen, setzen Sie den jeweiligen Markierungspunkt unter dem Vorschaufenster.



Wollen Sie die Änderungen übernehmen, klicken Sie auf die Schaltfläche *Bestätigen*, rechts unter der Vorschau. Wenn Sie die Änderungen wieder entfernen möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche *Zurücksetzen*, links unter dem Vorschaufenster.

Abb.: Video freistellen

Video drehen und spiegeln

Sie können ein eingefügtes Video auch drehen und/oder spiegeln. Wählen Sie aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Menüpunkt *Bearbeiten / Drehen*. Die einzelnen Schaltflächen zum Drehen und Spiegeln werden Ihnen unter dem Vorschaufenster waagrecht angezeigt. Dabei werden die Änderungen, durch drehen und spiegeln immer auf das gesamte eingefügte Video angewendet.



Um das Video zu drehen bzw. zu spiegeln, klicken Sie einmal auf die jeweilige Schaltfläche.



Wollen Sie die Änderungen übernehmen, klicken Sie auf die Schaltfläche *Bestätigen*, rechts unter der Vorschau. Wenn Sie die Änderungen wieder entfernen möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche *Zurücksetzen*, links unter dem Vorschauenfenster.

Abb.: Video drehen/spiegeln

Videoeffekte nutzen

Zusätzlich können Sie auch Videos mit Titeln oder Bildeffekten versehen. Um diese Bearbeitungsoptionen nutzen zu können, klicken Sie am rechten Rand der Programmoberfläche über dem Storyboard auf die Schaltfläche *Bearbeiten* (*Schaltfläche mit Stiftsymbol*). Danach werden Ihnen die anwählbaren Effekte als Registerkarten rechts neben dem Vorschauenfenster auf der Programmoberfläche angezeigt.



Abb.: Schaltfläche *Bearbeiten* ganz rechts

Titel im Video einfügen

Wenn Sie einen Text in den eingefügten Videoclip einfügen wollen, wählen Sie die Registerkarte *Titel* oder alternativ wählen Sie aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Punkt *Bearbeiten / Titel*. Auf der Registerkarte *Titel* wählen Sie eine Vorlage, mit der Sie die Position festlegen, wo der Text auf dem Videobild eingefügt werden soll. Klicken Sie mit der Maus einmal direkt auf die gewünschte Vorlage. Wechseln Sie dann in die Vorschau auf der linken Seite. Hier wird nun auf dem Video ein Eingabefenster zur Texteingabe angezeigt. Die Eigenschaften des Textes können Sie mit den Schaltflächen über bzw. unter dem Eingabefeld ändern.

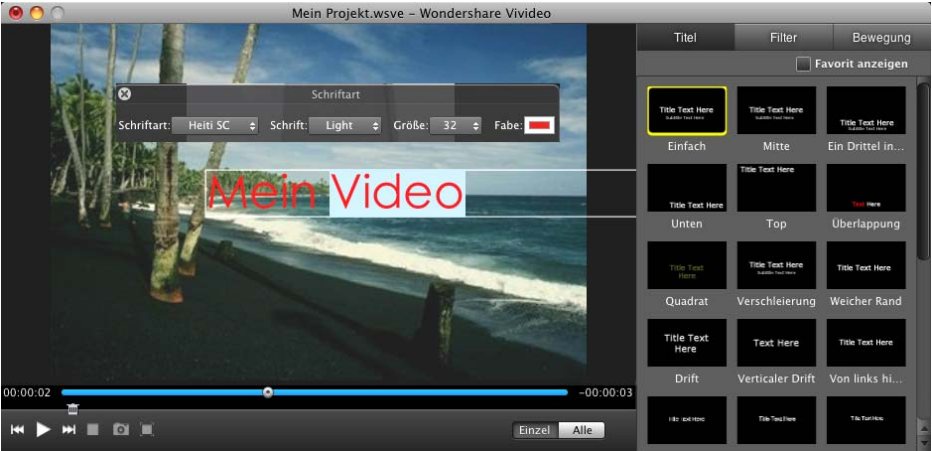


Abb.: Registerkarte *Titel* für Video

Videofilter einfügen

Wenn Sie auf einen eingefügten Videoclip Im Storyboard einen Filter anwenden wollen, wählen Sie die Registerkarte *Filter*. Alternativ können Sie auch aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Punkt *Bearbeiten / Filter* wählen. Danach werden Ihnen die vorhandenen Filtervorlagen in kleinen Vorschaubilder rechts neben dem Vorschaufenster auf der Registerkarte angezeigt.



Abb.: Registerkarte *Filter*



Um einen Filter zu nutzen, führen Sie einen Doppelklick auf dem kleinen Vorschaubild aus. Der Filter wird auf der rechten Seite sofort in die Vorschau des Videoclips eingefügt und angewendet. Wenn Sie den Filter wieder entfernen wollen, wählen Sie aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Menüpunkt *Bearbeiten / Wiederrufen*.

Videobild anpassen

Ebenso können Sie bei einem eingefügten Video die Bildeinstellungen, wie Farbe, Helligkeit etc. anpassen. Wählen Sie dazu die Registerkarte *Video* oder alternativ aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Punkt *Bearbeiten / VideoEffekt*. Danach werden Ihnen die Schieberegler für die einzelnen Bildeinstellungen rechts neben dem Vorschauenfenster angezeigt.

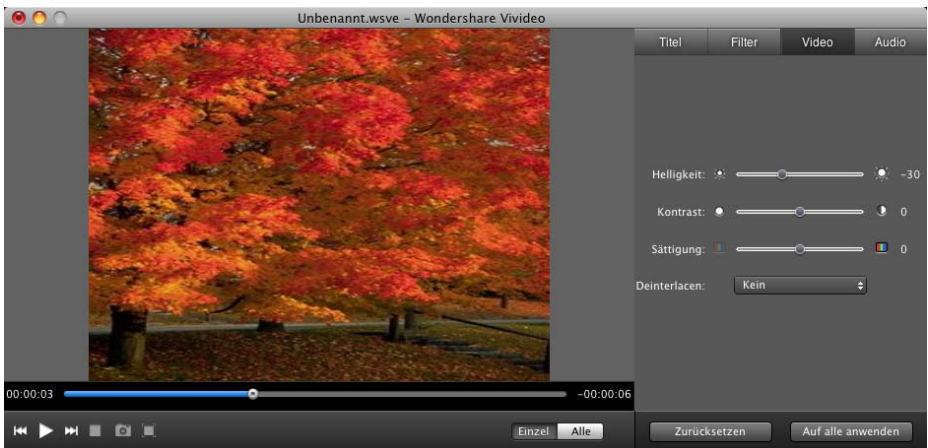


Abb.: Registerkarte *Video*

Sie können per Regler die Helligkeit, den Kontrast und die Sättigung anpassen. Bewegen Sie den Mauszeiger auf einen der Schieberegler und drücken die Maustaste, die Sie gedrückt halten. Danach verschieben Sie den Regler mit der Maus nach rechts bzw. nach links. Lassen Sie die Maustaste los, wird die Einstellung des Reglers an der neuen Stelle fixiert. Gleichzeitig wird in Echtzeit die Einstellung im Vorschauenfenster auf der linken Seite angezeigt.

Wollen Sie die Änderungen übernehmen, klicken Sie auf die Schaltfläche *Auf alle anwenden* unter der Registerkarte *Video*. Wenn Sie die Änderungen wieder entfernen möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche *Zurücksetzen* unter der Registerkarte *Video*.



Fotos bearbeiten

Sie können genauso hinzugefügte Fotos bearbeiten und mit Effekten versehen. Markieren Sie dazu das Bild im Storyboard am unteren Rand der Programmoberfläche.

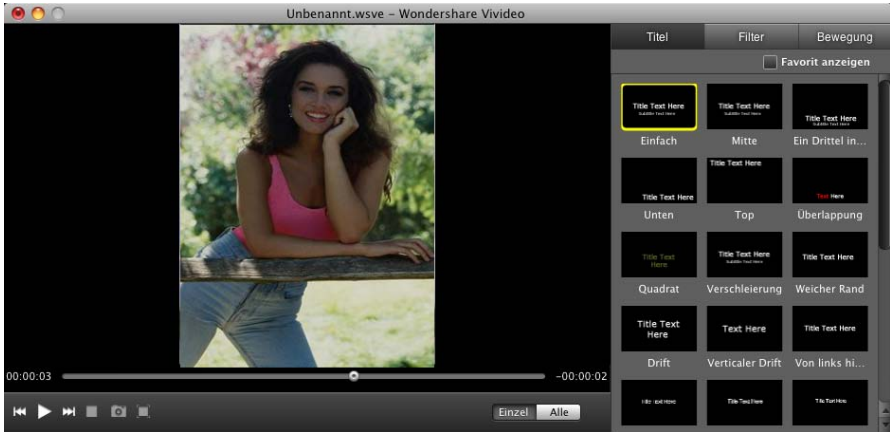


Abb.: Bildbearbeitung geöffnet

Foto freistellen - Größenanpassung

Wenn Sie ein eingefügtes Foto freistellen möchte und somit das Bild in seiner Bildgröße ändern möchten, wählen Sie aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Menüpunkt *Bearbeiten / Freistellen*. Die einzelnen Schaltflächen zur Größenanpassung werden Ihnen unter dem Vorschaufenster waagerecht angezeigt. Um das Foto in der Größe anzupassen, setzen Sie den jeweiligen Markierungspunkt unter dem Vorschaufenster.



Wollen Sie die Änderungen übernehmen, klicken Sie auf die Schaltfläche *Bestätigen*, rechts unter der Vorschau. Wenn Sie die Änderungen wieder entfernen möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche *Zurücksetzen*, links unter dem Vorschaufenster.

Abb.: Foto freistellen



Foto drehen und spiegeln

Sie können ein eingefügtes Foto auch drehen und/oder spiegeln. Wählen Sie aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Menüpunkt *Bearbeiten / Drehen*. Die einzelnen Schaltflächen zum Drehen und Spiegeln werden Ihnen unter dem Vorschauenfenster waagrecht angezeigt. Um das Foto zu drehen bzw. zu spiegeln, klicken Sie einmal auf die jeweilige Schaltfläche.



Wollen Sie die Änderungen übernehmen, klicken Sie auf die Schaltfläche *Bestätigen*, rechts unter der Vorschau. Wenn Sie die Änderungen wieder entfernen möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche *Zurücksetzen*, links unter dem Vorschauenfenster.

Abb.: Foto drehen/spiegeln

Titel im Foto einfügen

Wenn Sie einen Text in ein eingefügtes Foto im Storyboard einfügen wollen, wählen Sie aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Punkt *Bearbeiten / Titel*. Rechts neben der Vorschau wird Ihnen dann die Registerkarte *Titel* angezeigt.



Abb.: Registerkarte *Titel*



Auf dieser Registerkarte wählen Sie eine Vorlage, mit der Sie die Position festlegen, wo der Text auf dem Foto eingefügt werden soll. Klicken Sie mit der Maus einmal direkt auf die gewünschte Vorlage. Wechseln Sie dann in die Vorschau auf der linken Seite. Hier wird nun auf dem Foto ein Eingabefenster zur Texteingabe angezeigt. Die Eigenschaften des Textes können Sie mit den Schaltflächen über bzw. unter dem Eingabefeld ändern.

Fotofilter nutzen

Wenn Sie auf ein Foto einen Filter anwenden wollen, wählen aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Punkt *Bearbeiten / Filter*. Danach werden Ihnen die vorhandenen Filtervorlagen in kleinen Vorschaubilder rechts neben dem Vorschauenfenster auf der Registerkarte *Titel* angezeigt.

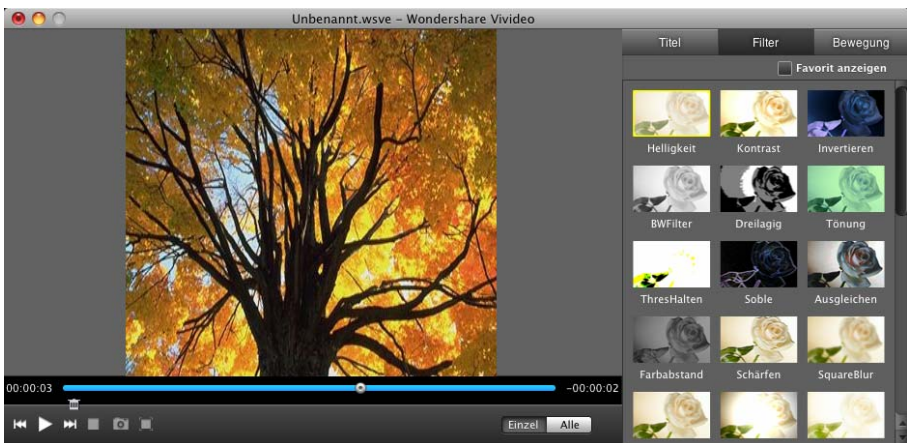


Abb.: Registerkarte *Filter*

Um einen Filter zu nutzen, führen Sie einen Doppelklick auf dem kleinen Vorschaubild aus. Der Filter wird auf der rechten Seite sofort in die Vorschau des Fotos eingefügt und angewendet.

Wenn Sie den Filter wieder entfernen wollen, wählen Sie aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Menüpunkt *Bearbeiten / Wiederrufen*.

Bewegungseffekte für Fotos

Mit Bewegungseffekten können Sie eine Art Kamerafahrt über ein gewählte Foto im Storyboard durchführen lassen, womit es sich besser in das Gesamtvideo einfügt.



Wenn Sie das Foto im auszugebenden Video mit einem Bewegungseffekt ausstatten wollen, wählen aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Punkt *Bearbeiten / Bewegung*. Danach werden Ihnen die vorhandenen Bewegungseffekte auf der Registerkarte Bewegung rechts neben dem Vorschauenfenster als kleine Vorschausymbole angezeigt.

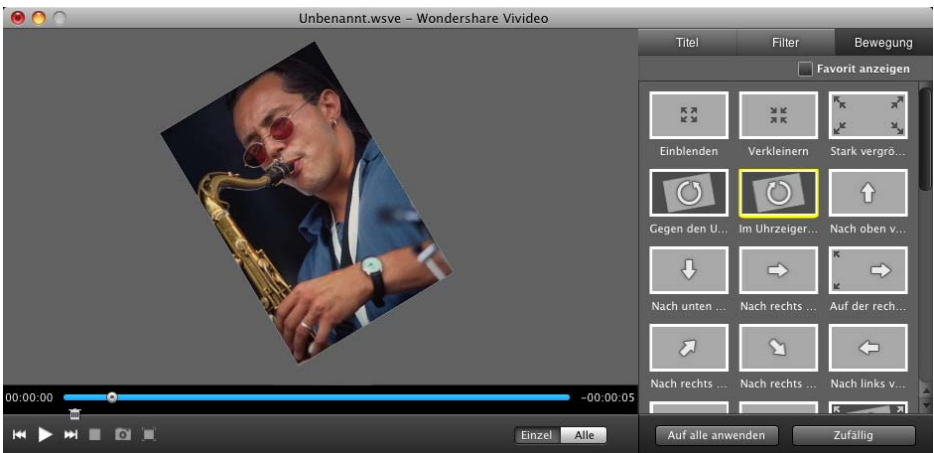


Abb.: Registerkarte *Bewegung*

Um einen Bewegungseffekt einzufügen, führen Sie einen Doppelklick auf dem kleinen Vorschaubild auf der Registerkarte aus. Die Bewegung wird dann auf der rechten Seite sofort im Vorschauenfenster des Fotos angezeigt.

Wenn Sie den Filter wieder entfernen wollen, wählen Sie aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Menüpunkt *Bearbeiten / Wiederrufen*.

Musik bearbeiten und mit Effekt versehen

Sie können auch eingefügte Musikdateien bearbeiten und diese mit Audioeffekten versehen.

Musik schneiden bzw. trimmen

Wenn Sie eine eingefügte Musikdatei schneiden wollen, markieren Sie zuerst den Musikeintrag in der Musikspur im Storyboard. Wählen Sie dann aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Punkt *Bearbeiten / Schneiden*. Unter dem Vorschauenfenster sehen Sie die farbige Abspielleiste. Diese hat eine Startpunkt- und eine Endpunktmarkierung.



Um den Startpunkt des Musiktitels zu verändern, klicken Sie auf die Startpunktmarkierung und halten die Maustaste gedrückt. Nun verschieben Sie die Markierung an die gewünschte Stelle. Wenn Sie die Maustaste loslassen, wird die neue Startposition fixiert.

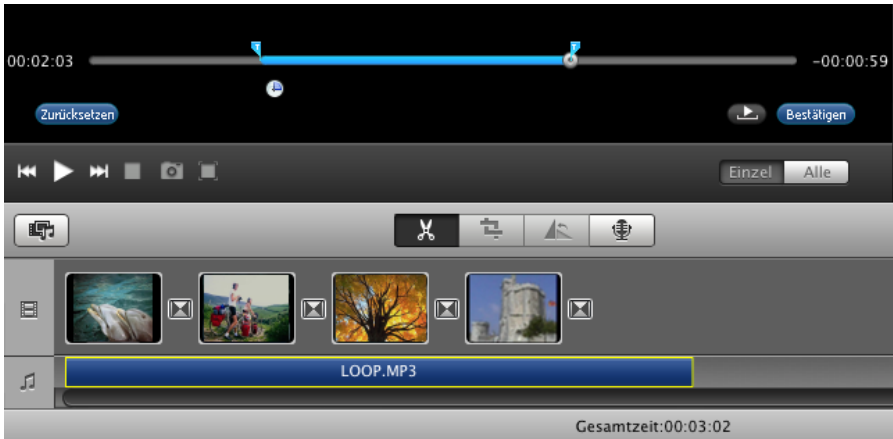


Abb.: Musik schneiden

Um den Endpunkt zu verändern, klicken Sie auf die Endpunktmarkierung und halten die Maustaste gedrückt. Verschieben Sie jetzt die Markierung an die gewünschte Stelle. Wenn Sie die Maustaste loslassen, wird die neue Endposition fixiert.

Wollen Sie die Änderungen des Start- und Endpunktes übernehmen, klicken Sie auf die Schaltfläche *Bestätigen*, rechts unter der Vorschau. Wenn Sie die Änderungen wieder entfernen möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche *Zurücksetzen*, links unter dem Vorschaufenster.

Audioeffekte



Abb.: Registerkarte Audio(effekte)

Sie können auch Audioeffekte auf eine Musikdatei im Storyboard anwenden. Markieren Sie zuerst den Musikeintrag in der Musikspur im Storyboard. Wählen Sie dann aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Punkt *Bearbeiten / Audioeffekte*.



Mit der Registerkarte *Audio* können Sie die Musik zu Beginn einblenden oder am Ende des Titels diese ausblenden lassen. Dazu verschieben Sie auf der Registerkarte *Audio* die Schieberegler *Einblenden*, bzw. *Ausblenden* an die gewünschte Position.

Hinter *Lautstärke* können Sie die Lautstärke des im Storyboard gewählten Musiktitels für das Gesamtvideo festlegen.

Wenn Sie den Filter wieder entfernen wollen, wählen Sie aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Menüpunkt *Bearbeiten / Wiederrufen*.

Übergang – Blenden einfügen

Zwischen die einzelnen Komponenten im Storyboard, also zwischen Video und Video, Foto und Foto, aber auch zwischen Video und Foto können Sie Übergänge einfügen. Wählen Sie dazu über dem Storyboard am rechten Rand auf die (vorletzte) Schaltfläche *Übergangseffekte*.



Abb.: Schaltfläche *Übergangseffekte*

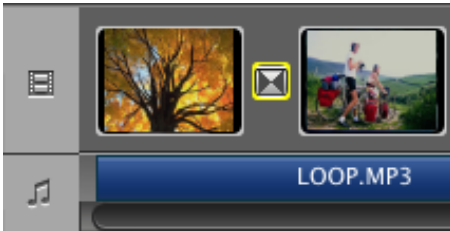
Danach werden alle vorhandenen Blenden auf der rechten Seite als kleine Vorschaubilder auf der Registerkarte *Übergang* angezeigt. Wenn Sie nun den Mauszeiger über eine Vorschaufenster bewegen, sehen Sie eine kleine Animation, die Ihnen den Ablauf der Blende anzeigt.



Abb.: Blendenauswahl



Wenn Sie eine Blende in das Storyboard einfügen wollen, markieren Sie zuerst die Blendenposition mit einem Mausklick im Storyboard, Wechseln Sie dann in die Registerkarte *Übergang* und führen hier einen Doppelklick auf dem Vorschaubild der Blende aus.



Wollen Sie die eingefügte Blende als Vorschau betrachten, wie diese im späteren Video angezeigt wird, klicken Sie doppelt auf die eingefügte Blende im Storyboard.

Abb.: Blendenposition im Storyboard

Danach wird im darüber liegenden Vorschaufenster die Blende mit den davor- und dahinterliegenden Elementen abgespielt.

Nachvertonen

Zusätzlich können Sie das Video auch per Mikrofon nachvertonen, indem Sie sich das Video ansehen und in Echtzeit einen Kommentar über ein vorhandenes Mikrofon am Rechner einsprechen.



Sie können dabei immer den Kommentar für das gesamte Video einsprechen. Klicken Sie dazu auf das Mikrofonsymbol unter dem Vorschaufenster.



Abb.: Mikrofonsymbol

Abb.: Fenster *Vertonung*

Danach werden Ihnen unter dem Vorschaufenster die Werkzeuge für die Nachvertonung angezeigt. Um die Nachvertonung zu starten, klicken Sie auf den Knopf *Aufnahme* (runde *Schaltfläche mit rotem Punkt*). Danach können Sie direkt Ihren Kommentar einsprechen und dieser wird synchron zum gezeigten Video aufgenommen.



Mit der Schaltfläche *Aufnahme* können Sie die Aufnahme jederzeit wieder anhalten. Um die Nachvertonung zu übernehmen, klicken Sie auf die Schaltfläche *Bestätigen*, rechts unter der Vorschau. Danach wird die Aufnahme in das Video eingefügt.

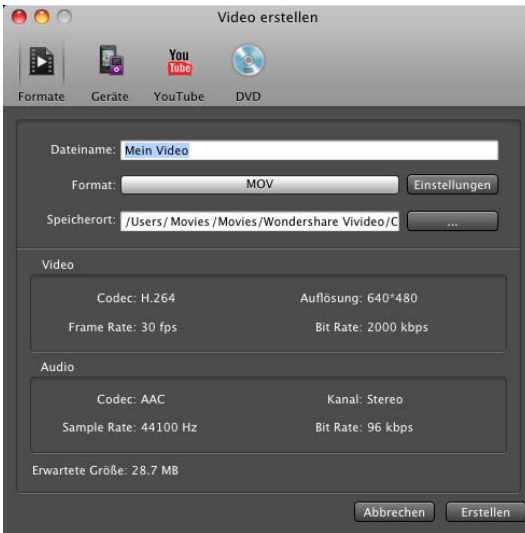
Erstellen – Ausgabe des Videos

Haben Sie alle Ihre Komponenten eingefügt und bearbeitet, können Sie Ihre Elemente im Storyboard als Video ausgeben. Klicken Sie im Menü am oberen Bildschirmrand auf den Punkt *Video erstellen / Erstelle Video*.

Für die Erstellung eines Ausgabevideos stehen Ihnen vier Registerkarten *Gerät*, *Format*, *Youtube* und *DVD* zur Verfügung. Sie wählen die jeweilige Registerkarte, stellen die Eigenschaften für die Ausgabe ein und können dann Ihr Video ausgeben.

Ausgabe als Videodatei

Mit der Wahl der Registerkarte *Format* können Sie Ihr Ausgabevideo in verschiedenen Videoformate ausgeben lassen. Das fertige Video können Sie danach zum Beispiel auf Ihrem PC mit einer Playersoftware abspielen.



Im oberen Bereich hinter dem Eingabefeld *Dateiname* können Sie einen Namen für das Ausgabevideo eingeben und hinter dem Punkt *Speicherort* legen Sie den Ordner für das auszugebene Video auf Ihrem Rechner zum Sichern fest. Hinter *Format* wählen Sie das gewünschte Videoformat für die Ausgabe. Automatisch werden die dazugehörigen Video- und Audioformate im unteren Bereich der Registerkarte angezeigt.

Abb.: Registerkarte *Formate*



Um hinter *Format* ein Videoformat auszuwählen, öffnen Sie das Aufklappmenü und können aus einer Vorgabenliste ein Videoformat über ein Symbol durch Anklicken mit der Maus wählen.

Abb.: Videoformat wählen

Um die Erstellung des Videos zu starten, klicken Sie in der rechten unteren Ecke auf die Schaltfläche *Erstellen*. Danach wird Ihnen das Statusfenster *Fortschritt* angezeigt.



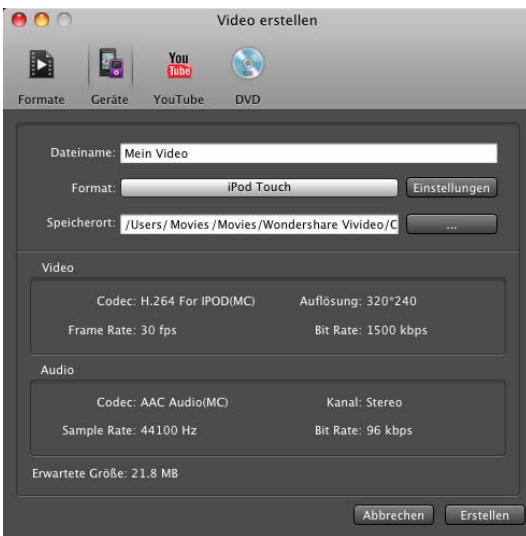
Ein farbiger Laufbalken zeigt Ihnen den Status der Ausgabe an. Ist die Erstellung beendet, klicken Sie auf die Schaltfläche *Schließen*.

Abb.: Erstellung läuft....

Ausgabe Geräte

Mit der Wahl der Registerkarte *Geräte* können Sie Ihr Ausgabevideo für

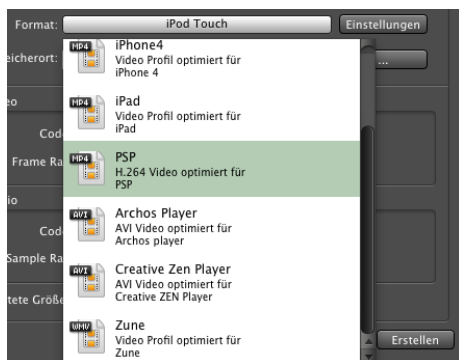
verschiedene Geräte ausgeben lassen. Das fertige Video können Sie danach zum Beispiel auf einem Smartphone, einem Apple iPod oder einer Spielkonsole abspielen.



Im oberen Bereich hinter dem *Dateiname* können Sie einen Namen für das Ausgabevideo eingeben und hinter dem Punkt *Speicherort* legen Sie den Ordner für das auszugebene Video auf Ihrem Rechner zum Sichern fest.

Abb.: Registerkarte *Gerät*

Hinter *Format* wählen Sie das gewünschte Geräteformat für das Sie das Video erstellen wollen. Automatisch werden die dazugehörigen Video- und Audioformate im unteren Bereich der Registerkarte angezeigt.



Dabei wählen Sie im Aufklappmenü hinter *Format* das jeweilige Gerätesymbol durch direktes Anklicken aus. Automatisch werden die Video- und Audioformate, die für das gewählte Gerät benötigt werden, im unteren Bereich angezeigt.

Abb.: Geräteformat wählen

Um die Ausgabe des Videos für das Gerät zu starten, klicken Sie in der rechten unteren Ecke auf die Schaltfläche *Erstellen*. Danach wird Ihnen das Statusfenster *Fortschritt* angezeigt.



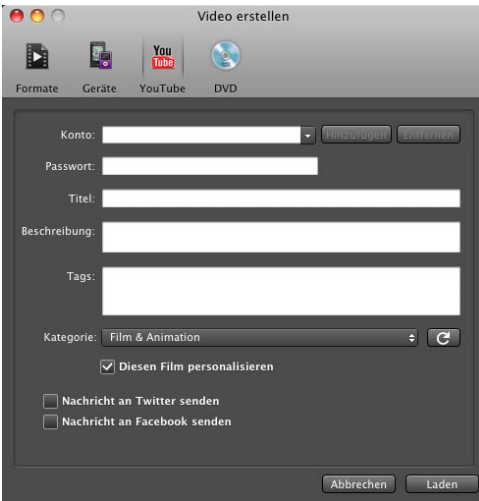
Abb.: Statusfenster für Ausgabe

Ein farbiger Laufbalken zeigt Ihnen in Prozent den Status der Ausgabe an. Ist die Erstellung zu Ende, klicken Sie auf die Schaltfläche *Schließen*, um das Statusfenster zu beenden.

Ausgabe direkt für Youtube

Ebenso können Sie das Video auch ausgeben lassen und gleichzeitig zu Youtube hochspielen, wenn Sie dort ein Konto besitzen. Dazu wählen Sie die Registerkarte *Youtube*.

Im oberen Bereich geben Sie die Zugangsdaten für Ihr Youtube-Konto hinter *Konto* und *Passwort* ein. Hinter Titel geben Sie eine Bezeichnung für das Video ein. Im Eingabefeld *Beschreibung* können Sie das Video noch näher beschreiben. Diese Daten werden später bei Youtube angezeigt. Im Eingabefeld *Tags* können Sie noch Suchworte eingeben, unter denen bei Youtube Ihr Video von anderen gefunden werden kann.



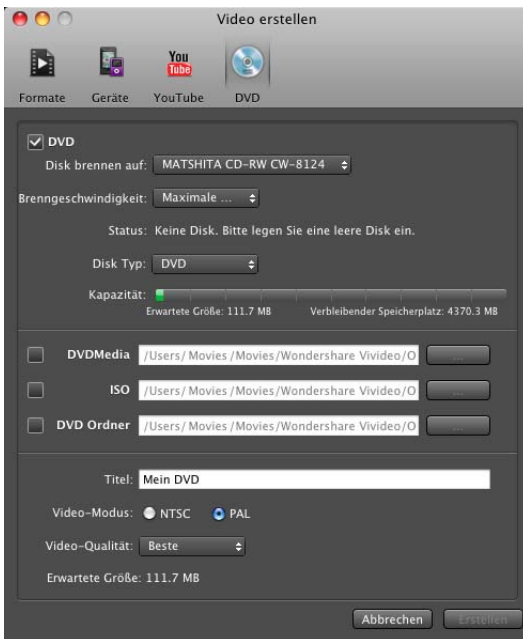
Um die Ausgabe des Videos für Youtube zu starten, klicken Sie in der rechten unteren Ecke auf die Schaltfläche *Laden*. Danach wird Ihnen das Statusfenster *Ausgabe* angezeigt. Ein farbiger Laufbalken zeigt in Prozent den Fortschritt der Ausgabe an.

Ist die Ausgabe zu Ende, klicken Sie auf die Schaltfläche *Schließen*, um das Statusfenster zu beenden.

Abb.: Registerkarte Youtube

Ausgabe direkt auf DVD brennen

Sie können Ihr Video mit der Software **Wondershare ViVideo für Mac** auch auf eine DVD brennen. Wählen Sie die Registerkarte *DVD*. Im oberen Bereich setzen Sie den Markierungshaken vor *DVD* und wählen



dann hinter *DVD brennen* Ihren den DVD-Brenner. Hinter *DVD Typ* wählen Sie die Art bzw. die Größe des Rohlings. Hierbei zeigt Ihnen ein farbiger Füllbalken die erwartete Datenmenge an. Unter dem Füllbalken können Sie hinter *Titel* die Bezeichnung für die DVD eingeben. Diese wird später beim Einlegen der DVD als Name angezeigt. Hinter *Video-Modus* legen Sie den TV-Standard fest, indem Sie den Markierungspunkt setzen.

Abb.: Ausgabe DVD brennen



Um den Brennvorgang zu starten, klicken Sie in der rechten unteren Ecke auf die Schaltfläche *Brennen*.

Danach wird das Statusfenster *Ausgabe* angezeigt. Farbige Laufbalken zeigen Ihnen in Prozent den Fortschritt der Ausgabe an. Ist die Ausgabe beendet, klicken Sie auf die Schaltfläche *Schließen*, um das Statusfenster zu beenden.

Einstellungen

Einstellungen für das Programm **Wondershare ViVideo für Mac** können Sie auch ändern. Dazu wählen Sie aus dem Menü am oberen Bildschirmrand den Punkt *ViVideo / Einstellungen*.

Das Dialogfenster *Einstellungen* öffnet sich. Im oberen Bereich können Sie Optionen für die Ausgabe einstellen, indem Sie die Markierungshaken vor den jeweiligen Optionen setzen bzw. entfernen.



Abb.: Dialogfenster *Einstellungen*

Weitere Einstellungen wie das automatische Update und Eingaben für die Speicherordner können Sie hier ebenfalls vornehmen.

Anhang

Hier finden Sie Informationen über die Hardware- und Betriebssystemvoraussetzungen.

Voraussetzungen Rechner

Für die Software **Wondershare ViVideo für Mac** benötigen Sie einen Apple-Rechner, der mindestens folgende Anforderungen besitzt:

- ❖ Prozessor Intel
- ❖ Arbeitsspeicher 1024 MB RAM, empfohlen 2048 MB
- ❖ 10 GB freier Festplattenspeicher

Voraussetzung Betriebssystem

Für den Einsatz der Software **Wondershare ViVideo für Mac** sollten mindestens folgende Anforderungen erfüllt sein:

- ❖ Betriebssystem ab Mac OS 10.6 (Snow Leopard) oder höher

Impressum und Support

Wondershare Software UG & Co. KG
Kicküm 1
58762 Altena
Deutschland

Webseite : <http://www.Wondershare.de>
Support : support@Wondershare.de

Autor: Björn Walter
Email: BWalter@email.com